

# Leo Chabert

## Programmeur généraliste



Diplômé d'un double Master en programmation de jeu vidéo ainsi qu'en management de projet informatique - application intelligente et big data, je recherche un emploi en programmation.



**2022 - 2023 (1 an et demi)**

**Alternance & Stage Programmer Gameplay / IHMTEK**

Projets de jeux vidéo VR :

- 11 • Programmation gameplay en C# sur divers projet **Unity VR** en **Multijoueurs** .

**2021 - 4 mois**

**Stage Programmer Gameplay / Artefacts Studio, FR**

Projets de jeux vidéo :

- 9 • Programmation gameplay en C# sur un projet Unity.
- 22+ • Programmation gameplay en C++ sur un projet Unreal.

**2019 - 4 mois**

**Stage Chine / Shaanxi Xi'an, CN**

Chine

North Western Politechnical University (NWPU),  
Développement d'application **VR** sur mobile - Unity C#

**2020 - 2022**

**Projets de jeux video/ Gaming Campus, FR**

- Programmation d'un Moteur de jeu en C++ / DirectX
- Programmation d'IA sur Unity en C#
- Programmation d'IA sur Unreal en C++



EXPERIENCES PROFESSIONNELLE



PROJETS



FORMATIONS ET DIPLOMES

**Double diplôme**

Bac +5 Master en programmation de jeu vidéo

Bac +5 Master management de projet informatique - Ai & Big Data  
2021 - 2023 : Gaming campus (G.TECH) - FRANCE

Bac +3 Bachelor en programmation de jeu vidéo  
2020-2021 : Gaming campus (G.TECH) - FRANCE

Bac +3 DUETI **Double diplôme**

Baccalauréat avec majeure en conception de jeu vidéo

2019 - 2020 : **Canada / Québec**

- Université du Quebec à Chicoutimi (UQAC) - CANADA
- Université de Clermont Auvergne (UCA) - FRANCE

Bac +2 DUT Informatique, spécialisé dans l'imagerie numérique  
2017 - 2019 :  
IUT Clermont Auvergne, Le Puy en Velay (UCA) - FRANCE

## Contact



**Mobilité :**  
International



**Telephone :**  
+33 (0)6 02 24 49 68



**Email :**  
leochabert@free.fr



**Site Web :**  
<http://leochabert.com>

## Compétences

**Programmation :**

C++ / C# / Java / Python

**Web :**

Html / Css / Js

**Moteur de jeu :**

Unreal / Unity

**Tech Art :**

Substance Painter & Designer

Modelisation 3D

**Gestion de projet agile:**

Perforce / SVN / GitHub

Trello / Jira

## Langues

**Français :** Natif

**Anglais :** Intermédiaire  
TOIEC Score 830

**Espagnol :** Bases

**Chinois :** Bases

**Japonais :** Bases

## Centres d'intérêt

**Arts :**

Dessin Numerique

Dessin Traditionel

**Passe temps :**

Jeu Vidéo / Manga

Ecouter de la Musique